

05.02.2016

Neudruck

Ausschuss für Kultur und Medien
Karl Schultheis MdL

Einladung

55. Sitzung (öffentlich/LIVE-Stream)
des Ausschusses für Kultur und Medien
am Donnerstag, den 25. Februar 2016
vormittags, 10.30 Uhr, Raum E 1 D 05

Landtag Nordrhein-Westfalen
Platz des Landtags 1
40221 Düsseldorf

Gemäß § 53 Abs.1 der Geschäftsordnung des Landtags berufe ich den Ausschuss ein und setze folgende Tagesordnung fest:

Die Einladung ergeht nachrichtlich an den Ausschuss für Wirtschaft, Energie, Industrie, Mittelstand und Handwerk

Tagesordnung

Leistungsfähigkeit der deutschen Game Development Branche

Antrag der Fraktion der PIRATEN
Drucksache 16/9430 (Neudruck)

- Öffentliche Anhörung von Sachverständigen -

gez. Karl Schultheis
- Vorsitzender -

F. d. R.

Judith Drögeler
Ausschussassistentin

Anlage
Verteiler

Anhörung des Ausschusses für Kultur und Medien

Leistungsfähigkeit der deutschen Game Development Branche

Antrag der Fraktion der PIRATEN, Drucksache 16/9430 (Neudruck)
am 25. Februar 2016, Raum E 1 D 05, 10.30 Uhr

Verteiler

Michael Söndermann Büro für Kulturwirtschaftsforschung Office for Culture Industries Research Köln	Prof. Odile Limpach Fakultät für Kulturwissenschaften Cologne Game Lab (CGL) Standort Mülheim Köln
Stephan Reichart Geschäftsführender Direktor Aruba Events GmbH Köln	Prof. Jörg Müller-Lietzkow Medienökonomie und Medienmanagement Universität Paderborn Fakultät für Kulturwissenschaften Institut für Medienwissenschaften Paderborn
Dr. Maximilian Schenk Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. Berlin	Thorsten Unger GAME Bundesverband der deutschen Games-Branche e.V. Managing Director Berlin
Prof. Dr. Linda Breitlauch Hochschule Trier FB Gestaltung Trier	